DSIG Vortrag Bildbearbeitung im Photoshop 2.6.2015 Martin Helm

NGC 225 Sailboatcluster

Die Punkte

- 1. Farbverstärkung
- 2. Reduzierung der Farbe Grün
- 3. Farbreduzierung im Hintergrund
- 4. Sternenfarben
- 5. Eiersterne
- 6. H-Alpha Gebiete
- 7. Sterne verkleinern
- 8. Galaxienkontrast
- 9. Nachschärfen
- 10. Gradienten
- 11. Artefakte

Alle Schritte auf Photoshop !

Farbverstärkung

- Ebene kopieren
- Bild
- Korrekturen
- **Gleiche Farbe**
- Farbintensitätsregler auf z.B. 100%
- Achtung
- den Hintergrund nicht forbverstärken #
- Hintergrund ausmessen mit Pipette 3x3
- und dann in der Ebene sperren
- Mit Doppelklick auf den blauen Ebenenreiter
- bei Farbbereich die Dreiecke auf z.B. 30 schieben
- und mit ALT teilen z.B. von 25-30 verlaufend
- und das Ganze noch einmal mit eventuell +60%

Bei unerwünschter Farberhöhung des Hauptobjekts Ebene Ebenenmaske Alles einblenden und mit Pinsel in der Maske schwärzen



2. Reduzierung der Farbe Grün - Hasta La vista green

Hasta la vista Green

Ein gratis Photoshopfilter zu finden bei Rogelio Bernal Andreo http://www.deepskycolors.com/archive/2010/04/26/hasta-La-Vista-Green.html die zwei mittleren Einstellungen immer möglichst zu Beginn verwenden, aber auch zur Sicherheit am Endbild!

Hickson 68

3. Farbreduzierung im Hintergrund

einfaches Farb-Entrauschen des Hintergrunds Bild

- Korrekturen
- Farbton Sättigung
- Sättigung minus 50% oder nach Belieben mehr
- ausmessen des Hintergrunds
- wieder Sperre der Sterne und des Objekts in der Ebene



4. Stern einfärben

Astronomy Tools ! 2x Ebene kopieren obere Ebene increase color Gauscher Weichzeichner 2,5 pix Verrechnung auf Farbe darunter liegende Ebene Make star smaller

5. Eiersterne - weg damit

"niemals vergessen: Bildkontrolle auf Eiersterne, (meist in den Ecken) wird gerne übersehen" Photoshop Filter Focus Magic eigene Ebene Grany Image Richtung Stärke 75% Ebenen Maske - alles ausblenden die gewünschten Sterne rausstempeln bis zu 7-9x in Ebenen

alle Ecken, alle Mittelbereiche

Messier 63

6. H-Alphagebiete - eine düstere Sache

Problem der Farbkameras: kein eigener H-Alpha Kanal vorhanden, der rote Nebel kommt düster daher oder er ist weit in den Hintergrund verdrängt Lösung: Selektive Farbkorrektur Cyan -30% (wirkt wie gewaschen)



Bubble-Nebel NGC 7635

7. Sterne verkleinern - NEU – Starshrink -was tun bei seeingbedingten, fußballartigen

Sternenscheiben? neues Tool von Rusell Crowman funktioniert sensationell Filter Radius Stärke Schärfe mit Ebenen alles ausblenden mit weißen Pinsel rausmalen



8. Galaxienkontrast

Was tun bei wenig Kontrast im Galaxienkern? Manfreds Galaxienkontrast: die echte, unscharfe Maske! Bild Korrekturen Kontrast -30,Helligkeit -30 StrG i Weichzeichnen 8 pix Verrechnung - farbig nachbelichten - Maske rausstempeln



Messier 33

9. Starkes Nachschärfen (darf man das?) Was tun bei schlechtem seeing? Photoshop Ebene Unscharfe Maske voll aufziehen! Maske - nur die Konturen raus stempeln Deckkraft regeln, mehrfach stempeln - nie ziehen !! finale Deckkraft z.B. 80%



NGC 7497 oder MBM 54

10. Gradienten

Filter von Russel Crowman Gradient X Terminator mittlere Einstellungen Hauptobjekt schützen- Auswahl und diese umkehren



11. Artefakte

z.B.durch bewegliche Staubfusseln am Sensor oder durch Pixelfehler und Sonstiges Was tun? STEMPELN, was sonst :-)

